¿Cuál es la diferencia entre Internet y la World Wide Web?

Internet es la interconexión mundial de computadoras que hay hoy en día, mientras que la World Wide Web es el conjunto o colección de páginas que existen en esa red llamada Internet.

‌

**¿Cuáles son las partes de un URL?**

Una URL es una dirección de una página Web y se conforma de las siguientes partes:

https://www.youtube.com/watch?v=29Sg1zpe3oI

Protocolo: https:

Dominio: //www.youtube.com/

Ruta: watch

Parámetros: ?v=29Sg1zpe3oI

Protocolo: Es un protocol de comunicación donde pides la información de la página web al servidor de esta. Están los protocolos HTTP, HTTPS, FTP, SMPT, entre otros.

Dominio: Es el nombre del sitio web e identifica las direcciones IP de los servidores.

Ruta: tiene la ubicación de los archivos requeridos.

Parámetros: Información adicional para especificar el recurso requerrido al servidor.

<https://www.freecodecamp.org/news/http-and-everything-you-need-to-know-about-it/>

‌

**¿Cuál es el propósito de los métodos HTTP: GET, HEAD, POST, PUT, PATCH, DELETE?**

GET: Obtener información de un recurso específico y no modificarlos.

HEAD: Obtener *headers* y no *body* de un recurso. Es muy parecido a GET.

POST: Enviar datos al servidor.

PUT: Actualizar los datos del servidor.

PATCH: Modificar parcialmente un recurso.

DELETE: Eliminar un recurso específico.

**¿Qué método HTTP se debe utilizar al enviar un formulario HTML, por ejemplo cuando ingresas tu usuario y contraseña en algún sitio? ¿Por qué?**

POST. Pues envías tus datos al servidor y este te responderá con un recurso: la página principal de un actor registrado en la base de datos de la página web, o un mensaje de error. Lo que se envía por POST no aparece en el URL, por lo que no aparecerán tus datos al público en general.

**¿Qué método HTTP se utiliza cuando a través de un navegador web se accede a una página a través de un URL?**

GET. Este método se utiliza para pedir la información y datos del sitio web. Una vez que el servidor acepta la petición, entonces el usuario puede ver en su pantalla el sitio web.

**Un servidor web devuelve una respuesta HTTP con código 200. ¿Qué significa esto? ¿Ocurrió algún error?**

Significa que la respuesta a una petición fue positiva (OK).

**¿Es responsabilidad del desarrollador corregir un sitio web si un usuario reporta que intentó acceder al sitio y se encontró con un error 404? ¿Por qué?**

No. El código 404 indica que el sitio que se está buscando no existe. Aún si existiera el sitio web, es una técnica que utilizan los desarrolladores para ocultar algunos sitios a clientes sin autorización.

**¿Es responsabilidad del desarrollador corregir un sitio web si un usuario reporta que intentó acceder al sitio y se encontró con un error 500? ¿Por qué?**

Sí. El código 500 indica que hay un error interno en el servidor, por lo que es responsabilidad del desarrollador arreglar el problema.

‌

**¿Qué significa que un atributo HTML5 esté depreciado o desaprobado (deprecated)? Menciona algunos elementos de HTML 4 que en HTML5 estén desaprobados.**

Significa que es mejor utilizar CSS para realizar las funciones de ese atributo para mantener la codificación por capas y no implementar estilos en HTML.

Ejemplos:

TABLA:

Versión vs html

Name vs img

Rev vs link, a

**‌**

**¿Cuáles son las diferencias principales entre HTML 4 y HTML5?**

HTML5 soporta video y audio, HTML4 no.

En HTML5 se simplificó el DOCTYPE <!DOCTYPE html>

En HTML5 se introdujeron nuevos elementos como: header, footer, section, article.

Finalmente, en HTML5 se incorporan nuevas formas de controles: colores, fecha, URL.

Se dejan de utilizar los tags <b> <i> para letras bold e itálicas y se imlementó el tag <strong> para suplir al primero.

Algunos tags fueron depreciados y se apuesta por el código en capas: html para estructura, CSS para estilo y JS para comportamiento.

‌

**¿Qué componentes de estructura y estilo tiene una tabla?**

Estructura:

Thead: definimos el header de la tabla+

Tbody: Aquí se encuentra el cuerpo de la tabla; es decir, las filas, columnas y contenido.

Tfoot: Es el pie de la tabla.

Tr: Dentro de este tag va el contenido de las **filas** de la tabla

Th: Dentro de este tag va el contenido de las **columnas** de la tabla.

Estilo:

Width: Puede referirse a la tabla o a las celdas

Text-align: alineación del texto

Border: Dibuja los bordes entre celdas y define su estilo.

Padding: o “relleno” es el espacio en blanco entre el texto y los bordes de la tabla

‌**¿Cuáles son los principales controles de una forma HTML5?**

Las formas se utilizan para la interacción con el usuario en la página web. Se implementan con el tag <form> y los principales son:

Poner demostraciones de cada uno…

Mehtod: Method=”método HTTP”

Input: <input> Se puede meter texto..

Email: <email>

Password: <type password?

Buttons; <input type=”button” value = “Da click”>

Checkboxes…

Fecha y hora

Color

Rango

Teléfono… y ya

<https://www.freecodecamp.org/news/the-html-handbook/#forms>

**¿Qué tanto soporte HTML5 tiene el navegador que utilizas? Puedes utilizar la siguiente página para descubrirlo: http://html5test.com/ (Al responder la pregunta recuerda poner el navegador que utilizas)**

****

Utilizo Chrome Dev 88.0.4324.150 en Windows 10.

*Sobre el ciclo de vida y desarrollo de los sistemas de información:*

**¿Cuál es el ciclo de vida de los sistemas de información?**

1. Investigación Preeliminar

2. Determinación de Requerimientos

3. Diseño

4. Pruebas

5. Implementación y mantenimiento

6. Repetir

**¿Cuál es el ciclo de desarrollo de sistemas de información?**

1. Planificación del concepto

2. Definición de Requisitos

3. diseño

4. Fase del desarrollo y pruebas

5. puesta en marcha

6. Operaciones y mantenimiento

7. Disposición

**Referencias**

https://www.facebook.com/bbcnews. (2019, March 12). Leonard Kleinrock, el profesor de EE.UU. que envió el primer mensaje por internet. BBC News Mundo; BBC News Mundo. <https://www.bbc.com/mundo/noticias-47538812#:~:text=Internet%20es%20una%20inmensa%20red,para%20acceder%20a%20la%20web>.

Israel. (2018, June 14). El ciclo SDLC en 7 fases - Viewnext. Viewnext. https://www.viewnext.com/el-ciclo-sdlc-en-7-fases/

‌

¿Cuáles son las diferencias entre HTML4 (XHTML 1.0) y HTML5? – Programación en Internet. (2011, January 17). Blogs.ua.es. https://blogs.ua.es/pi/2011/01/17/%C2%BFcuales-son-las-diferencias-entre-html4-xhtml-1-0-y-html5/

HTML5 - Deprecated Tags & Attributes - Tutorialspoint. (2021). Tutorialspoint.com. https://www.tutorialspoint.com/html5/html5\_deprecated\_tags.htm

Universitat Oberta de Catalunya. (2017). CSS - Estilos de las tablas. Uoc.edu. https://mosaic.uoc.edu/ac/le/es/m6/ud7/index.html

HTTP response status codes - HTTP | MDN. (2020, December 18). Mozilla.org. https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTTP/Status

Goran Aviani. (2019, September 11). An introduction to HTTP: everything you need to know. FreeCodeCamp.org; freeCodeCamp.org. https://www.freecodecamp.org/news/http-and-everything-you-need-to-know-about-it/

Blanco, M. (2015, July 20). Ciclo de vida de un sistema de información • gestiopolis. Gestiopolis. https://www.gestiopolis.com/ciclo-de-vida-de-un-sistema-de-informacion/

‌